Ten temat jest dla całej klasy (obu grup) VIIa i VIIb: *25-29.05.2020 r.*

Temat: Sytuacje warunkowe.

Przeczytaj uważnie temat w podręczniku na s. 143-144.

Na stronie 143 pokazane są dwa rodzaje warunków. W jednym coś się dzieje, gdy warunek jest spełniony, a coś innego, gdy nie – „w przeciwnym razie" (to, co umieścimy w tych pustych miejscach bloku).

W drugim gdy jest spełniony warunek, coś się dzieje, jeśli warunek nie jest spełniony, skrypt wykonuje następne polecenia.

Ułóż skrypt ze s. 143 rys. 10.

Jakie zadanie wykonuje ten skrypt? Co liczy?

Ułóż skrypt ze s. 144 rys. 11.

Wykonaj na podstawie tego ćwiczenie 11 s. 144:

Dlaczego kot zawsze miauczy?

Popraw skrypt tak, aby program po wciśnięciu litery „k" narysował kwadrat, a po wciśnięciu każdej innej litery kot zamiauczał.

Odpowiedź zamieszczę w kolejnych materiałach.

Jeśli macie **pytania i problemy**, np. jakiś kłopot z wykonaniem czy wysłaniem pracy, proszę się odezwać. Pomogę znaleźć na to sposób, ale muszę o tym wiedzieć! Piszcie na adres informatykazf@op.pl, w temacie listu wpisując nazwisko, imię i klasę, **obie grupy**.