

28.05.2020 r. czwartek

informatyka kl. 7a K1

Temat. Jak zrobić automatyczny spis treści? – kształcenie na odległość.

1. Obejrzyj film instruktażowy.

Link do filmu: <https://www.youtube.com/watch?v=if4RHUMaZY&feature=youtu.be>

2. Po obejrzeniu filmu wykonaj ćwiczenie w nim pokazane. Do wykonania ćwiczenia użyj poniższego tekstu. Każdy rozdział powinien być na nowej stronie.

1 Lekcje z komputerem – wprowadzenie

Wiele słów używanych na lekcjach informatyki pochodzi z języka angielskiego, np. **komputer**, **procesor**, **piksel**, **bit**.

1.1 Zasady pracy z komputerem

Regulamin szkolnej pracowni komputerowej

Nauczyciel informatyki z pewnością przypomni wam regulamin pracowni komputerowej i omówi obowiązujące w niej zasady BHP.

1.2 Cechy komputerów

Rozwój komputerów

W latach 1946–1959 komputery były budowane głównie z lamp elektronowych, później – z tranzystorów, a od lat 1965–1975 – z układów scalonych.

2 Lekcje programowania

Co roku w grudniu odbywa się międzynarodowa akcja **Godzina Kodowania**. Jest skierowana do tych uczennic i uczniów na całym świecie, którzy chcą poznawać różne sposoby programowania.

2.1 Duszek w labiryncie

Sterowanie żółwiem, duszkiem lub innym obiektem już znasz. Twój pierwszy projekt w środowisku Scratch będzie polegał na przeprowadzeniu duszka przez labirynt za pomocą klawiszy ze strzałkami.

2.2 Malowanie na ekranie

Jeśli pewne czynności powtarzają się w programie wielokrotnie, to warto zapisać je w postaci procedury. W ten sposób upraszcza się program główny i zwiększa czytelność jego kodu.

3 Lekcje z algorytmami

Jeden z pierwszych komputerów, ENIAC (Elektroniczny, Numeryczny Integrator i Komputer) ważył ponad 27 ton, zajmował powierzchnię prawie 150 m², składał się z tysięcy lamp elektronowych i był programowany za pomocą przełączania wtyczek kabli pomiędzy tymi lampami.

3.1 Zakręt za zakrętem

Rysowanie gwiazd

Rysowaliśmy już wielokąty foremne. Wykorzystywaliśmy przy tym blok **powtórz ... razy**, który umożliwia wielokrotne powtarzanie tych samych poleceń.

3. Prześlij plik jako załącznik.

- pracę wyślij do nauczyciela informatyki na e-mail zagrodnik.hanna7@gmail.com do 01.06.2020 r.